**Package kassenfunktion**

**Beschreibung des Packages**

Das Package *kassenfunktion* umfasst Aspekte zur Erstellung eines individuellen Kundeneinkaufs. Es enthält sowohl eine Klasse zur Präsentation der Einkaufseingabemaske, sowie weitere Klassen die u. a. interne Logik enthalten, wie z. B. das Berechnen der Kostensumme. Außerdem kann ein abgeschlossener Einkauf als solcher in eine Liste von Kundeneinkäufen gespeichert werden.

Da die Liste von Kundeneinkäufen zum Zeitpunkt der Erstellung dieses Dokuments noch nicht in einer Datenbank gespeichert wurde, existiert noch keine Klasse, welche diese Verknüpfung regelt. Die Klassen zur Verbindung und somit zur Speicherung der Kundeneinkäufe in der Datenbank werden im weiteren Entwicklungsverlauf in naher Zukunft hinzugefügt.

**Diagramme**

**TO DO**

**Schnittstellen**

Das Package *kassenfunktion* besitzt Schnittstellen zum Package *verkaufsverwaltung*, in welcher Klassen sind, die einen Einkauf bzw. eine Liste von Einkäufen definieren. Eine weitere Schnittstelle existiert zum Package *account*, welches die Startseite der Software beinhaltet. Auf der Startseite kann der Benutzer dann die Kassenfunktion aufrufen.

**Aufteilung der Klassen in das Drei-Schichten-Modell:**

GUI-Schicht: KassenFrame

Logik-Schicht: DienstleistungenTableModel, ProduktTableModel

Persisitenz-Schicht: (noch keine Klasse in dieser Schicht)

**Operationen**

KassenFrame:

* Konstruktor: public KassenFrame(ArrayList<Dienstleistung>, ArrayList<Produkt>, ArrayList<Produkt>, Kundeneinkäufe)
* innere Klasse: AbbruchHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: AktualisiereSummeHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: EinkaufAbschließenHandler
* public void actionPerformed(ActionEvent)
* private double berechneGesamtTotal()
* private void initVerkaufsmengen()
* private void produkteZuEinkauf(ArrayList<Produkt>)
* private void dlZuEinkauf(ArrayList<Produkt>)

DienstleistungenTableModel:

* Konstruktor: public DienstleistungenTableModel(ArrayList<Dienstleistung>)
* public String getColumnName(int)
* public int getColumnCount()
* public int getRowCount()
* public Object getValueAt(int,int)
* public void setValueAt(Object, int,int)
* public boolean isCellEditable(int, int)
* public Class<?> getColumnClass(int)
* package Dienstleistung getDL(int)
* public double berechneTeilpreis()

ProduktTableModel:

* Konstruktor: public ProduktTableModel(ArrayList<Produkt>)
* public String getColumnName(int)
* public int getColumnCount()
* public int getRowCount()
* public Object getValueAt(int,int)
* public void setValueAt(Object, int, int)
* public boolean isCellEditable(int, int)
* public Class<?> getColumnClass(int)
* package Produkt getProdukt(int)
* public double berechneTeilpreis()